





PETITS OBJETS



# SWRPG



THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
**FICHES DU PERSONNAGE**  
 v3.0 Matériel – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
 JOUEUSE



MATÉRIEL PERSONNEL



Objet	#	Effets	État	Cha
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	

ARMURE PERSONNALISÉE

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT	CHA
  ENCAISSEMENT    DÉFENSE	Kit	EMP    Modificateurs de Base	Modifications	◇◇◇    CHA
OXYGÈNE				
ÉNERGIE				

ARMES PERSONNALISÉES

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT	CHA
  DÉGATS    CRITIQUE	Kit	EMP    Modificateurs de Base	Modifications	◇◇◇    CHA
COMPÉTENCE				
PORTÉE				

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT	CHA
  DÉGATS    CRITIQUE	Kit	EMP    Modificateurs de Base	Modifications	◇◇◇    CHA
COMPÉTENCE				
PORTÉE				

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 Matériel – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## CONTACTS

.....

.....

.....

## VAISSEAU

### NOM

GABARIT	VITESSE	MANIABILITÉ

BLINDAGE

ACTUELS	SEUIL

ACTUEL	SEUIL

AVANT		ARRIÈRE	
BABORD			TRIBORD

### TYPE/MODÈLE

PORTÉE DES SENSUERS

NOTES

CONSOMMABLES

HYPERDRIVE

CHA

NAVORDINATEUR

EMP

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications	Cargo	Cha
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

Arme	Arcs de Tir	Dég/Crit	Portée	Spécial
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

## COMPAGNON

### NOM

ENCAISSEMENT	ACTUELLES   SEUIL	ACTUEL   SEUIL	DISTANCE   CàC		
VIGUEUR	AGILITÉ	INTELLIGENCE	RUSE	VOLONTÉ	PRÉSENCE

### ESPÈCE

Compétence	Rng	Réserve
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

NOTES

.....

.....

.....

Arme	Compétence	Dég/Crit	Portée	Spécial
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

## MORALITÉ

FORCE  
ÉMOTIONNELLE

FAIBLESSE  
ÉMOTIONNELLE

↑ **CÔTÉ LUMINEUX**  
Ajouter un ○  
à la réserve du  
Destin.  
**70**

↑ **SEUIL**  
Stress +1  
**80**

↑ **SEUIL**  
Stress +1  
**90**

↓ **CÔTÉ OBSCUR**  
Transforme ○  
en ● dans la  
réserve du Destin.  
**30**

↓ **SEUIL**  
Stress -1  
Bless. +1  
**20**

↓ **SEUIL**  
Stress -1  
Bless. +1  
**10**

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## LA FORCE

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

**POUVOIR**

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## APPRENTISSAGE

SUJET



NOM DU TALENT / POUVOIR



Effets secondaires à l'utilisation...

XP

DÉPENSÉ / REQUIS

## SABRES LASERS

TYPE	EMPLACEMENTS	NOTES	ÉTAT ◇◇◇ CHA		
 DÉGATS	 CRITIQUE	Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
COMPÉTENCE					
COULEUR					

TYPE	EMPLACEMENTS	NOTES	ÉTAT ◇◇◇ CHA		
 DÉGATS	 CRITIQUE	Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
COMPÉTENCE					
COULEUR					

## NOTES DU MENTOR

## ARTEFACTS