

NOTES
ESPÈCE
CARRIÈRE
SPÉ

AGE
TAILLE
CHEVEUX
YEUX

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 Essentiel — CC BY-NC-SA 4.0

**JOUEUR/
JOUEUSE**

The diagram shows five octagonal cards arranged horizontally. Each card has a title at the top and a label at the bottom. The cards are: ENC (with label ENCAISSEMENT), BLESSURES (with labels ACTUELLES and SEUIL), STRESS (with labels ACTUEL and SEUIL), DÉFENSE (with labels DISTANCE and CàC), and FORCE (with label VALEUR).

ENC	BLESSURES	STRESS	DÉFENSE	FORCE
ENCAISSEMENT	ACTUELLES SEUIL	ACTUEL SEUIL	DISTANCE CàC	VALEUR

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Astrogation (In)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Athlétisme (Vi)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Calme (Ps)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Charme (Pr)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Coercition (Vo)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Commandement (Ps)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Coordination (Ag)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Discrétion (Ag)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Informatique (In)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Magouilles (Ru)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Mécanique (In)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Médecine (In)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Négociation (Ps)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Perception (Ru)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Pilotage espace (Ag)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Pilotage planétaire (Ag)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Résistance (Vi)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Sang-froid (Vo)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Survie (Ru)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Système D (Ru)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Tromperie (Ru)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
Vigilance (Vo)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Bordure extérieure (In)	<input type="checkbox"/>		
Culture (In)	<input type="checkbox"/>		
Éducation (In)	<input type="checkbox"/>		
Mondes du Noyau (In)	<input type="checkbox"/>		
Pègre (In)	<input type="checkbox"/>		
Stratégie (In)	<input type="checkbox"/>		
Xénologie (In)	<input type="checkbox"/>		

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
() □□			
() □□			
() □□			

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Artillerie [Vi]	□□		
Corps à Corps [Ag]	□□		
Distance - légère [Ag]	□□		
Distance - lourde [Ag]	□□		
Pugilat [Vi]	□□		
Sabre laser [Vi /)□□		

[illegible]

NOTES

FINANCES

[illegible]

SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL

FICHES DU PERSONNAGE

v3.0 Essentiel — CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
JOUEUSE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CONNEXIONS

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TALENTS

Nom du Talent

Page

Résumé / Effets



THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 Matériel — CC BY-NC-SA 4.0

**JOUEUR/
JOUEUSE**[illegible]

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT ◇◇◇ CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
ENCAISSEMENT	DÉFENSE						
OXYGÈNE							
ÉNERGIE							

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT ◇◇◇ CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
DÉGATS	CRITIQUE						
COMPÉTENCE							
PORTÉE							

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT ◇◇◇ CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
DÉGATS	CRITIQUE						
COMPÉTENCE							
PORTÉE							

MORALITÉ

FORCE
ÉMOTIONNELLE

FAIBLESSE
ÉMOTIONNELLE

↑ 70	CÔTÉ LUMINEUX Ajouter un ○ à la réserve du Destin.	↑ 80	SEUIL Stress +1	↑ 90	SEUIL Stress +1
↓ 30	CÔTÉ OSCUR Transforme ○ en ● dans la réserve du Destin.	↓ 20	SEUIL Stress -1 Bless. +1	↓ 10	SEUIL Stress -1 Bless. +1

SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
JOUEUSE

LA FORCE

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
JOUEUSE

APPRENTISSAGE

SUJET

NOM DU TALENT / POUVOIR



XP

DÉPENSÉ / REQUIS



Effets secondaires à l'utilisation...

SABRES LASERS

TYPE EMPLACEMENTS NOTES ÉTAT ◇◇◇ CHA

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
			
			
DÉGATS			
CRITIQUE			
COMPÉTENCE			
COULEUR			

TYPE EMPLACEMENTS NOTES ÉTAT ◇◇◇ CHA

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
			
			
DÉGATS			
CRITIQUE			
COMPÉTENCE			
COULEUR			

NOTES DU MENTOR

ARTEFACTS