

NOTES  
ESPÈCE  
CARRIÈRE  
SPÉ

AGE  
TAILLE  
CHEVEUX  
YEUX

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 Essentiel — CC BY-NC-SA 4.0

**JOUEUR/  
JOUEUSE**

The diagram shows five octagonal gauges, each representing a different attribute. Each gauge has a scale from 0 to 100 and a needle. Below each gauge are labels for the current value and the threshold.

- ENC:** The needle is at 100. Below the gauge are the labels "ENCAISSEMENT" and "ACTUELLES".
- BLESSURES:** The needle is at 50. Below the gauge are the labels "ACTUELLES" and "SEUIL".
- STRESS:** The needle is at 50. Below the gauge are the labels "ACTUEL" and "SEUIL".
- DÉFENSE:** The needle is at 50. Below the gauge are the labels "DISTANCE" and "CàC".
- FORCE:** The needle is at 50. Below the gauge is the label "VALEUR".

<b>VIGUEUR</b>	<b>AGILITÉ</b>	<b>INTELLIGENCE</b>	<b>RUSE</b>	<b>VOLONTÉ</b>	<b>PRÉSENCE</b>

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Astrogation (In)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme (Vi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Calme (Ps)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Charme (Pr)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Coercition (Vo)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Commandement (Ps)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Coordination (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Discrétion (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Informatique (In)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Magouilles (Ru)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Mécanique (In)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Médecine (In)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Négociation (Ps)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Perception (Ru)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Pilotage espace (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Pilotage planétaire (Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Résistance (Vi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sang-froid (Vo)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Survie (Ru)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Système D (Ru)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Tromperie (Ru)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Vigilance (Vo)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Bordure extérieure (In)	<input type="checkbox"/>		
Culture (In)	<input type="checkbox"/>		
Éducation (In)	<input type="checkbox"/>		
Mondes du Noyau (In)	<input type="checkbox"/>		
Pègre (In)	<input type="checkbox"/>		
Stratégie (In)	<input type="checkbox"/>		
Xénologie (In)	<input type="checkbox"/>		

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
( ) □□			
( ) □□			
( ) □□			

Compétence	Carrière	Rng	Réserve
Artillerie [Vi]	□□		
Corps à Corps [Ag]	□□		
Distance - légère [Ag]	□□		
Distance - lourde [Ag]	□□		
Pugilat [Vi]	□□		
Sabre laser [Vi /	□□		

[illegible]

## NOTES

FINANCES

[illegible]

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL

FICHES DU PERSONNAGE

v3.0 Essentiel — CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## HISTOIRE DU PERSONNAGE

### CONNEXIONS

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

TYPE VALEUR

NOTES

### TALENTS

Nom du Talent

Page

Résumé / Effets



THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 Matériel — CC BY-NC-SA 4.0

[illegible]

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT <span>◇◇◇</span> CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
ENCAISSEMENT	DÉFENSE						
OXYGÈNE							
ÉNERGIE							

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT <span>◇◇◇</span> CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
DÉGATS	CRITIQUE						
COMPÉTENCE							
PORTÉE							

TYPE		EMPLACEMENTS		MODÈLE		ÉTAT <span>◇◇◇</span> CHA	
		Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications		
DÉGATS	CRITIQUE						
COMPÉTENCE							
PORTÉE							

**JOUEUR/  
JOUeuse**

<b>Arme</b>	<b>Compétence</b>	<b>Dég/Crit</b>	<b>Portée</b>	<b>Spécial</b>

## MORALITÉ

FORCE  
ÉMOTIONNELLE

---

FAIBLESSE  
ÉMOTIONNELLE

↑ <b>70</b>	<b>CÔTÉ LUMINEUX</b> Ajouter un ○ à la réserve du Destin.	↑ <b>80</b>	<b>SEUIL</b> Stress +1	↑ <b>90</b>	<b>SEUIL</b> Stress +1
↓ <b>30</b>	<b>CÔTÉ OSCUR</b> Transforme ○ en ● dans la réserve du Destin.	↓ <b>20</b>	<b>SEUIL</b> Stress -1 Bless. +1	↓ <b>10</b>	<b>SEUIL</b> Stress -1 Bless. +1

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
**FICHES DU PERSONNAGE**  
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## LA FORCE

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

### POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

# SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL  
FICHES DU PERSONNAGE  
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/  
JOUEUSE

## APPRENTISSAGE

SUJET

NOM DU TALENT / POUVOIR



XP

DÉPENSÉ / REQUIS



Effets secondaires à l'utilisation...

## SABRES LASERS

TYPE EMPLACEMENTS NOTES ÉTAT ◇◇◇ CHA

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
 DÉGATS	 CRITIQUE		
COMPÉTENCE			
COULEUR			

TYPE EMPLACEMENTS NOTES ÉTAT ◇◇◇ CHA

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications
 DÉGATS	 CRITIQUE		
COMPÉTENCE			
COULEUR			

## NOTES DU MENTOR

## ARTEFACTS