

PETITS OBJETS



SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
 v3.0 Matériel – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
 JOUEUSE

MATÉRIEL PERSONNEL

Objet	#	Effets	État	Cha
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	
			◇◇◇	

ARMURE PERSONNALISÉE

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT ◇◇◇ CHA	
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Kit EMP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Modificateurs de Base Modifications </div>		
OXYGÈNE				
ÉNERGIE				

ARMES PERSONNALISÉES

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT ◇◇◇ CHA	
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Kit EMP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Modificateurs de Base Modifications </div>		
COMPÉTENCE				
PORTÉE				

TYPE	EMPLACEMENTS	MODÈLE	ÉTAT ◇◇◇ CHA	
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Kit EMP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Modificateurs de Base Modifications </div>		
COMPÉTENCE				
PORTÉE				

SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 Matériel – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
JOUEUSE

CONTACTS

.....

.....

.....

VAISSEAU

NOM

GABARIT	VITESSE	MANIABILITÉ

BLINDAGE

ACTUELS	SEUIL

ACTUEL	SEUIL

AVANT		ARRIÈRE	
BABORD			TRIBORD

TYPE/MODÈLE

PORTÉE DES SENSUERS

NOTES

CONSOMMABLES

HYPERDRIVE

CHA

NAVORDINATEUR

EMP

Kit	EMP	Modificateurs de Base	Modifications	Cargo	Cha
.....
.....
.....
.....

Arme	Arcs de Tir	Dég/Crit	Portée	Spécial
.....
.....
.....
.....

COMPAGNON

NOM

ESPÈCE

ENCAISSEMENT	ACTUELLES SEUIL	ACTUEL SEUIL	DISTANCE CàC

VIGUEUR	AGILITÉ	INTELLIGENCE	RUSE	VOLONTÉ	PRÉSENCE

Compétence	Rng	Réserve
.....
.....
.....
.....

NOTES

.....

.....

.....

Arme	Compétence	Dég/Crit	Portée	Spécial
.....
.....
.....

MORALITÉ

FORCE
ÉMOTIONNELLE

FAIBLESSE
ÉMOTIONNELLE

↑	CÔTÉ LUMINEUX Ajouter un ○ à la réserve du Destin.	↑	SEUIL Stress +1	↑	SEUIL Stress +1
70		80		90	
↓	CÔTÉ OSCUR Transforme ○ en ● dans la réserve du Destin.	↓	SEUIL Stress -1 Bless. +1	↓	SEUIL Stress -1 Bless. +1
30		20		10	

SWRPG

THESTORYSPANNER.NET UNOFFICIAL
FICHES DU PERSONNAGE
v3.0 La Force – CC BY-NC-SA 4.0

JOUEUR/
JOUEUSE

LA FORCE

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

POUVOIR

EFFETS

CONTRÔLE »

DURÉE »

AMPLITUDE »

PORTÉE »

FORCE »

MAITRISE »

